Español La comida



Unidad didáctica: En el restaurante

Duración: 45min x 2

Grupo destinatario/ número de participantes en el grupo

Nivel A1, alumnos adultos, 6-12 participantes

Instalaciones/equipos

- Pizarra
- Rotuladores
- Imágenes
- Acceso a Internet
- Fichas

Herramientas/ Materiales

- Ejercicios de vocabulario
- Fichas para el juego de rol
- Presentación (Power Point) sobre como pedir en el restaurante
- Ordenador con conexión a internet (para ver el vídeo)

Objetivos de la lección

Al final de la lección, los alumnos:

- Serán capaces de reservar mesa en un restaurante por teléfono o Internet.
- Pedir en un restaurante, preguntas por los ingredientes de las comidas
- Familiarizarse con la comida española.

Herramientas digitales implicadas/referencia a soluciones digitales

• Vídeo en línea: https://www.youtube.com/watch?v=gtllgXSOwXE&t=39s



OBJETIVOS ESPECÍFICO S	MÉTODOS DE TRABAJO	MATERIA LES	TIEMPO
Vocabulari o	Al principio de la clase el docente explica vocabulario y expresiones básicas para reservar y pedir en un restaurante. Reservar en un Restaurante Vocabulario Clave: reserva, fecha, hora, comensales, mesa, confirmación Expresiones Útiles: "Quisiera hacer una reserva para [número] personas el [fecha] a las [hora]." "¿Tiene disponibilidad para una mesa a esa hora?" "¿Podría confirmarme mi reserva, por favor?" "Me gustaría reservar una mesa en el salón/terraza, si es posible." Pedir en un Restaurante Vocabulario Clave: menú, carta, primer plato, segundo plato, postre, bebidas, cuenta Expresiones Útiles: "¿Me puede traer la carta, por favor?" "Para empezar, quisiera pedir [nombre del plato]." "Como plato principal, tomaré [nombre del plato]." "¿Qué recomienda hoy?" "Podría traerme [nombre de la bebida], por favor." "La cuenta, por favor."	Presentaci ón (Power Point)	15 min
Introducci ón	Dividir la clase en grupos. Los estudiantes hacen lluvia de ideas sobre los tipos de restaurantes que recuerdan y la comida que se come en cada uno. De esta forma repasan el vocabulario.	Pizarra y rotulador es	10 min



OBJETIVOS ESPECÍFICO S	MÉTODOS DE TRABAJO	MATERIALES	TIEMPO
Calentamie nto	"Cuando voy al restaurante, pido" Esta actividad tiene como objetivo introducir vocabulario relacionado con los restaurantes, practicar la memoria y fomentar el uso del lenguaje en contextos reales. Instrucciones: 1. Cada estudiante comenzará diciendo: "Cuando voy al restaurante, pido" y elegirá un plato o bebida típica de un restaurante. 2. El siguiente estudiante repetirá la frase inicial, recordará la elección del estudiante anterior y añadirá la suya. Por ejemplo: a. Estudiante 1: "Cuando voy al restaurante, pido una ensalada." b. Estudiante 2: "Cuando voy al restaurante, pido una ensalada y un refresco." c. Estudiante 3: "Cuando voy al restaurante, pido una ensalada, un refresco y una pizza." 3. El juego continúa sucesivamente, con cada estudiante repitiendo las elecciones anteriores y añadiendo una nueva. 4. El juego termina cuando un estudiante no logra recordar la secuencia completa o comete un error.		15 min
Práctica auditiva	Los alumnos ven un vídeo corto sobre como reservar mesa en un restaurante, las comidas del día, como se pedir la comida y la cuenta en un restaurante.	Vídeo	15 min



OBJETIVOS ESPECÍFICO S	MÉTODOS DE TRABAJO	MATERIALES	TIEMPO
Práctica auditiva	 Después de ver el video, el docente hace algunas preguntas, como, por ejemplo: ¿Qué beben los clientes? ¿Qué toman los clientes de comida? De primer plato De segundo plato De postre ¿Qué pregunta el camarero cuando sirve la comida al cliente? ¿Qué hace el cliente cuando termina de comer y quiere pagar? ¿Los clientes dejan propina al camarero? ¿entendiste el chiste del final? Explícalo 	Vídeo	15 min
Práctica oral	 Role Play con tarjetas Preparación: Antes de empezar el role play, repasa las tarjetas con los alumnos. Asegúrate de que entienden las situaciones y las frases clave. Variedad de roles: En lugar de que solo un alumno sea el camarero, rota los roles para que todos tengan la oportunidad de practicar tanto como cliente como camarero. Escenarios adicionales: Añade más situaciones, como: Pedir un plato que no está en el menú. Preguntar sobre opciones. vegetarianas o sin gluten. Resolver un problema (por ejemplo, un plato que no llega o está mal preparado). Feedback: Después de cada role play, da feedback sobre la pronunciación, el uso del vocabulario y la fluidez. 	Escenarios de juegos de rol	20 min



OBJETIVOS ESPECÍFICO S	MÉTODOS DE TRABAJO	MATERIALES	TIEMPO
Prácticas de escritura	Divide a los alumnos en grupos y pídeles que creen un menú ficticio para un restaurante. Los grupos pueden intercambiar sus menús y practicar cómo pedir comida basándose en los menús creados por otros grupos.		10 min
Evaluación	Cierre y Resumen: Se repasan los puntos clave del vocabulario y las estructuras aprendidas, destacando los aspectos observados tanto en el documento como en el video. Ejercicio Final de Evaluación: Cada alumno formula una oración que represente una situación real en el restaurante, utilizando el nuevo vocabulario. Feedback: El docente comenta las producciones y sugiere áreas de mejora, incentivando la práctica continua.	Varios menús de ejemplo	10 min
Deberes (opcional)	Ejercicio para practicar vocabulario (El restaurante) - https://espanol.lingolia.com/es/vocabulario/te mas/ciudad/el-restaurante Ejercicio para practicar vocabulario (Adjetivos de uso común) - https://www.profedeele.es/actividad/adjetivos -ilustrados-1-40/	Ordenador o teléfono móvil	30 min









Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Español La comida



Ficha para imprimir

Unidad didáctica: En el restaurante

Glosario:

1. Annexo 1 a Unidad didáctica 2- En el restaurante

Personas y roles:

- Camarero/a: Persona que atiende a los clientes, toma pedidos y sirve la comida.
- Cliente/s: Personas que van al restaurante a comer y hacen pedidos.

Tiempos/partes de la comida:

- Primer plato: Entrada o plato inicial (ej. sopa, ensalada).
- Segundo plato: Plato principal (ej. carne, pescado).
- Postre: Dulce o fruta al final de la comida (ej. flan, helado).
- Bebida: Refresco, agua, vino, café, etc.

Preguntas sobre la comida

- "¿Qué hay de primero/segundo?": Pregunta por los platos disponibles.
- "¿Qué es [nombre del plato]?": Pregunta por la descripción de un plato desconocido.
- "¿Qué lleva [plato]?": Pregunta por los ingredientes.

Pago y cortesía

- Cuenta: Factura con el total a pagar.
- Propina: Dinero adicional para el camarero/a como agradecimiento.
- "AQUÍ TIENE": Frase del camarero al entregar comida, bebida o cambio.
- "Son [cantidad] euros": Informa el monto a pagar.

Vocabulario adicional

- "Gazpacho": Sopa fría típica española (ejemplo de primer plato).
- "Café con leche": Café mezclado con leche (postre/bebida común).
- "Jarra de vino": Recipiente con vino para compartir.

Expresiones Culturales

- "Pagar a medias": Dividir la cuenta entre todos.
- "Invitar": Pagar la cuenta completo (ej. en cenas románticas o celebraciones).

Proyecto No: 2023-1-NL01-KA220-ADU-000157556



2. En el restaurante ("Annex 2 to LP2 Cards in the restaurant.pdf")

- Primeros platos: Entradas o platos iniciales de una comida.
- Segundos platos: Platos principales de una comida.
- Postres: Dulces o frutas que se comen al final de la comida.
- Camarero/a: Persona que atiende a los clientes en un restaurante.
- Cuenta: Factura que indica el costo de lo consumido.
- Propina: Dinero adicional que se deja como agradecimiento por el servicio.
- Ingredientes: Componentes de un plato o comida.
- Menú: Lista de platos y bebidas disponibles en el restaurante.









Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

JUEGO DE ROL

EN UN RESTAURANTE TÍPICO ESPAÑOL

AGAPITO FLORIANO LACALLE

PARA EMPEZAR...



¿DÓNDE ESTÁN ESTAS PERSONAS?



JUEGO DE ROL: EN UN RESTAURANTE TÍPICO ESPAÑOL

A CONTINUACIÓN, VAMOS A IMAGINAR QUE VAMOS A IR A COMER A UN RESTAURANTE TÍPICO ESPAÑOL

PARA ELLO, NECESITAMOS UN CAMARERO/A, QUE VA A SER LA PERSONA ENCARGADA DE ATENDER A LOS CLIENTES. ¿ALGÚN VOLUNTARIO/A PARA HACER ESTE PAPEL?

EL RESTO DE LOS ESTUDIANTES DE LA CLASE VAN A SER LOS CLIENTES

ANTES DE EMPEZAR (Y PARA REPRESENTAR MEJOR VUESTRO PAPEL...), VAIS A RECIBIR UNA TARJETA CON INFORMACIÓN SOBRE VUESTRO ROL.

POR TANTO, VAIS A TENER UNOS MINUTOS PRIMERO PARA PREPARAR BIEN LO QUE TENÉIS QUE HACER DESPUÉS.

PARA RECORDAR TAMBIÉN CÓMO DESENVOLVERSE EN UN RESTAURANTE, ORDENAD EN VUESTRO CUADERNO EL SIGUIENTE DIÁLOGO

EL CAMARERO:

- 1 ¿Qué va a tomar?
- 2 ¿Y para beber?
- 3 Sí, claro; ahora mismo... ¿De postre quiere algo?
- 4 Muy bueno, excelente. Es fresco...
- 5 ¿Y de segundo?

EL CLIENTE:

- 6 Pues entonces pescado.
- Perdone, ¿me trae un poco más de agua, por favor?
- 8 Pues, de primero, gazpacho.
- 9 El pescado, ¿qué tal?
- 10 No, gracias. Solo un café con leche y la cuenta, por favor...
- 11 Una jarra de vino de la casa.

PARA RECORDAR CÓMO DESENVOLVERSE EN UN RESTAURANTE, ORDENA EN TU CUADERNO EL SIGUIENTE DIÁLOGO...

EN EL RESTAURANTE

- 1 ¿Qué va a tomar?
- 2 Pues, de primero, gazpacho.
- 3 ¿Y de segundo?
- 4 El pescado, ¿qué tal?
- Muy bueno, excelente. Es fresco...
- 6 Pues entonces pescado.
- 7 ¿Y para beber?
- 8 Una jarra de vino de la casa.
- 9 Perdone, ¿me trae un poco más de agua, por favor?
- 10 Sí, claro; ahora mismo... ¿De postre quiere algo?
- 11 No, gracias. Solo un café con leche y la cuenta, por favor...



¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO PARA PREGUNTAR POR LA COMIDA QUE QUIEREN COMER LOS CLIENTES?





¿CÓMO PREGUNTAN LOS CLIENTES POR UN PLATO QUE NO CONOCEN?











¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO PARA PREGUNTAR POR LA BEBIDA QUE QUIEREN TOMAR LOS CLIENTES?







¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO CUANDO TRAE LO QUE NECESITAN LOS CLIENTES?



¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO PARA PREGUNTAR SI LES GUSTA LA COMIDA?



¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO PARA PREGUNTAR SI NECESITAN ALGUNA COSA?





¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO PARA PREGUNTAR POR LA FORMA DE PAGO?



UN POCO DE REFLEXIÓN SOCIOCULTURAL...



EN VUESTRO PAÍS, CUANDO HAY UNA COMIDA/CENA DE GRUPO, ¿QUÉ SE HACE CON LA CUENTA? ¿SE PAGA A MEDIAS? ¿CADA UNO PAGA SU PARTE? ¿PAGA QUIEN INVITA (PORQUE, POR EJ., CELEBRA ALGO...)? ¿Y SI ES UNA CENA ROMÁNTICA?



¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO PARA INFORMAR SOBRE LA CANTIDAD DE LA CUENTA?



SI SE PAGA EN EFECTIVO, ¿QUÉ ES LO QUE DICE EL CAMARERO CUANDO TRAE EL RESTO DEL DINERO?



¿CÓMO SE LLAMA EL DINERO QUE SE DA AL CAMARERO/A POR SER AMABLE Y HACER SU TRABAJO BIEN?

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PEDIR LA CUENTA

PORQUE QUIERES PAGAR TÚ E INVITAR A LOS DEMÁS

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PEDIR MÁS AGUA/PAN...

PORQUE NO HAY Y QUIERES MÁS

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES..

PREGUNTAR POR LOS PRIMEROS PLATOS

PARA SABER QUÉ HAY Y RECIBIR ESA INFORMACIÓN DIRECTAMENTE DEL CAMARERO/A

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PREGUNTAR POR LOS SEGUNDOS PLATOS

PARA SABER QUÉ HAY Y RECIBIR ESA INFORMACIÓN DIRECTAMENTE DEL CAMARERO/A

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES..

PREGUNTAR POR LOS POSTRES DEL RESTAURANTE

PARA SABER QUÉ HAY Y RECIBIR ESA INFORMACIÓN DIRECTAMENTE DEL CAMARERO/A

<u>JUEGO DE ROL</u>

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PEDIR MÁS VINO/CERVEZA...

PORQUE TÚ QUIERES TOMAR MÁS (O EL RESTO DE PERSONAS...)

<u>JUEGO DE ROL</u>

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PREGUNTAR POR
LOS
INGREDIENTES DE
UNO DE LOS
PRIMEROS PLATOS

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PREGUNTAR POR
LOS
INGREDIENTES DE
UNO DE LOS
SEGUNDOS PLATOS

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES..

PREGUNTAR QUÉ
TIPO DE COMIDA
ES UNO DE LOS
PRIMEROS O
SEGUNDOS PLATOS

<u>JUEGO DE ROL</u>

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PREGUNTAR QUÉ TIPO DE COMIDA ES UNO DE LOS POSTRES QUE HAY EN EL MENÚ

JUEGO DE ROL

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

PREGUNTAR
POR EL PRECIO
DE LA CUENTA

PORQUE QUIERES PAGAR TU PARTE DEL TOTAL

<u>JUEGO DE ROL</u>

DURANTE EL ROLEPLAY DEBES...

DAR LAS GRACIAS AL CAMARERO/A (Y DEJAR PROPINA...)

JUEGO DE ROL

COMO CAMARERO/A
DEL RESTAURANTE, DURANTE EL
ROLEPLAY DEBES...

- **SALUDAR A LOS CLIENTES**
- **DARLES EL MENÚ**
- INFORMAR SOBRE QUÉ PLATOS HAY, QUÉ SON Y CUÁLES SON SUS INGREDIENTES (SI HAY PREGUNTAS RELACIONADAS CON ESTOS TEMAS)
- TOMAR NOTA DE LOS PLATOS/BEBIDAS QUE VAN A COMER/TOMAR
- SERVIR LA COMIDA / BEBIDA
- ATENDER LAS NECESIDADES DE LOS CLIENTES (SI QUIEREN O NECESITAN ALGUNA COSA DURANTE LA COMIDA...)
- PREGUNTAR A LOS CLIENTES

 DURANTE LA COMIDA SI TODO ESTÁ

 BIEN O DESEAN ALGUNA COSA MÁS
- PREGUNTAR POR LA FORMA DE PAGO
- INFORMAR SOBRE EL PRECIO FINAL DE LA CUENTA (SI ALGUIEN PREGUNTA POR ELLO)
- **DAR LAS GRACIAS**
- **■** DESPEDIRSE
- **...**